**Huiswerk Basis Programmeren syllabus Inleveren maandag 5 september**

Matthew (Wing Fung) Lam

LCTA006C

2039527@talnet.nl

1. Een resultaattype staat meestal voor de naam van een methode. Het geeft aan welke soort waarde een methode kan teruggeven.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Methode** | **Resultaattype** | **Parametertype** | **Behoort tot Klasse** | **Te gebruiken door object** |
| getNrOfEggsHatched() | int | n.v.t. | MyDodo | MyDod0 |
| canMove() | Boolean | n.v.t. | MyDodo | MyDodo |
| Jump() | Void | n.v.t. | MyDodo | MyDodo |
| layEgg() | Void | n.v.t. | Dodo | BabyDodo en MyDodo |
| turnLeft() | Void | n.v.t | Dodo | BabyDodo en MyDodo |
| canMove() | Boolean | n.v.t. | MyDodo | MyDodo |
| getX() | int | n.v.t. | Actor | BabyDodo en Mydodo |

Lnkeronderhoek coördinaten is (0,11)



A = moveDown

B = turnLeft();

C = move();

D = turnRight();

E = move();

F = Einde

G = Eindsituatie: Dodo heeft twee stappen naar beneden gezet en is met zijn snavel naar rechts